

## REGLER CHICAGO, SM DISCIPLIN 2019 *#maucertified #friskförklarat*

Då detta är en SM-disciplin med insats, vinstpengar, titel och trofé måste vissa regler tillämpas. Målsättningen har varit att försöka hitta turneringsregler som låter hela bordet vara delaktigt med uttalade roller som har större ansvar under spelets gång.

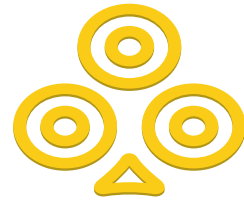
1. Spelet bygger på ärlighet, sker misstag eller direkt fusk finns det konsekvenser.  
Vid misstag så får man poängavdrag, vid fusk blir man diskvalificerad och får inte insatsen tillbaka. Odiskutabelt.  
Strategitänk är en del av spelet, collusion är inte tillåtet och anses vara fusk.

### FLÖDE OCH ROLLER

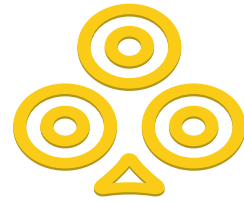
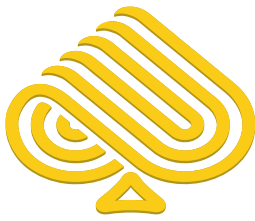
2. Spelet spelas max 4-handat och minst 3-handat.
3. Varje bord spelar 3 omgångar. Med omgång menas ett spel till 52p då en vinnare koras.
4. Spelarna runt bordet äger poängräkningen och kontrollfunktionen över spelets gång.  
Det är spelarnas ansvar att ha koll på varandras byten, öppna kort osv.
5. En spelare är inte skyldig att tala om hur många kort eller vilka/vilket öppna kort denne har bytt till sig.
6. Bordet kommer överens om gemensam poängräknare s.k. revisor för hela spelomgången.
7. Ansvaret att vara dealer roterar klockvis, spelaren till höger om dealern kuperar alltid, cut card och dealerknapp skall alltid användas.

### SÄTE, BYTE, POÄNG

8. Sätet är baserat på lottning, ny lottning vid varje omgång.  
Vinnare av ett bord går vidare till nästa enligt shootout principen.
9. 1:an får 20p, 2:an får 12p, 3:an får 8p, 4:an får 5p varje omgång.  
Revisorn måste skriva ner alla poäng och spara protokollet för varje omgång.
10. Revisorn måste använda sig av streck för varje poäng i protokollet och klumpa ihop block om 5p. Detta kommer att framgå av protokollmallen vid turneringen.
11. Revisorn måste ha en cirkel runt namnet på de spelare som sagt Chicago, detta för att säkerställa att en spelare har sagt Chicago.
12. Vid lika poäng efter 3 omgångar avgörs en vinnare genom; totala poängställningen av



- givarna; antal vunna chicago; sarspel mellan de berörda spelarna, 3 givar, chicago får ej sägas under sarspel.
13. Varje spelare får 5 kort och får byta 3 ggr och max 4 kort per gång. Spelare får byta 1 kort öppet om denne vill.
  14. Alla spelare måste ha kastat korten i mucken före något byte får ske.
  15. För att undvika misdeal och medvetna/omedvetna missförstånd från spelarnas sida skall bytena ske genom att spelare muckar de kort de inte vill ha framför sig, dealern byter dessa kort mot nya. När hela bytet har genomförts får spelarna ta upp sina kort. Sker detta inte på rätt sätt och det blir fel i bytena är detta dealerns ansvar och denne får poängavdrag med 3 poäng per "fel" antal kort såvida dealern inte har köpstopp. De "felaktiga" korten återbördas till leken som blandas om.
  16. Nr 13 tillämpas även vid fel i byte av öppet kort situationer. Ex. om en spelare vill ha 2 kort men dealern tror att det är ett kort och visar ett öppet kort räknas det som fel. Det kortet ska blandas in i kortleken, poängavdrag (om möjligt) ska ske och nya kort ska delas ut. Dvs. spelaren får inte behålla det öppna kortet och ta ett stängt för att fylla upp sitt byte.
  17. Saknas det kort att dela ut vid sista bytet måste dealern ta från mucken, blanda om och dela ut från muckhögen.
  18. Efter byte skall poäng redovisas i turordning, klockvis. En spelare behöver inte säga exakt vilket par, 2 par, triss osv. denne har förrän det verkligen behövs. Dock får en spelare absolut inte ljuga om sin hand vid poängräkning. En spelare får heller inte fiska tom, ex. låtsas ha ett par för att söka efter information om vilket par en annan spelare har. Det anses vara fusk.
  19. En spelare som har köpstopp, gäller omedelbart vid 45p eller över, får inte byta kort. Råkar spelaren kasta kort i mucken så räknas det som försök till byte och spelaren åker ner till 0p, sagt Chicago kvarstår. Rundan fortsätter med byten osv. för de som är kvar i spelet. Är det heads-up så avslutas rundan utan att flera poäng utdelas. Det är tillåtet för dealern att fråga den spelare som har köpstopp om denne önskar göra byte.
  20. Revisorn måste skriva i poängen för hela omgången, även om vinnaren får över 52p.



Poängberäkning enligt följande:

<b>1 par</b>	<b>1p</b>
<b>2 par</b>	<b>2p</b>
<b>Triss</b>	<b>3p</b>
<b>Stege</b>	<b>4p</b>
<b>Färg</b>	<b>5p</b>

**Kåk** **6p**

**Fyrtal** **8p eller nollning av motståndare**

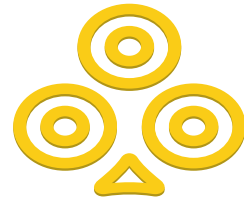
Vid nollning avslutas rundan.

En spelare kan inte välja 8p vid ett byte och nollning av spelare vid nästa. Antingen poäng hela vägen eller nollning och ny runda.

<b>Straight Flush</b>	<b>20p</b>
Om spelaren har sagt Chicago, blir det utgång vinst för spelaren	
<b>Royal Straight Flush</b>	<b>Omedelbar vinst</b>
Ranking av färger; hjärter-spader-ruter-klöver	
<b>-Vunnet sista stick</b>	<b>5p -</b>
<b>utgång sista stick med en 2:a</b>	<b>10p</b>
<b>Chicago vunnen</b>	<b>15p</b>
<b>Chicago bruten</b>	<b>minus 15p</b>
<b>Den som bryter Chicago</b>	<b>10p</b>
<b>Köpstopp, <u>omedelbart</u> vid</b>	<b>45p</b>
<b>Utgång</b>	<b>52p eller över</b>

#### CHICAGO

21. En spelare får säga "Chicago" när denne har minst 15p och man måste ha sagt "Chicago" minst en gång i en omgång för att kunna vinna omgången. Man får säga Chicago hur många gånger man vill under en omgång.
22. Den som kommer till 52p eller över OCH inte har sagt Chicago har per automatik förlorat omgången omedelbart och sitter ute tills resten av spelarna spelat klart omgången.
23. Den som har 15p och över har rätt att säga Chicago, när sista bytet har gjorts frågar revisorn, berättigade spelare i turordning, klockvis, efter Chicago aspiranter:



”Säger du Chicago?” Om svaret är ja så står det dvs. en spelare får inte ta tillbaka ordets betydelse i spelet.

24. Spelaren som har sagt Chicago påbörjar då stickspelsomgången kallat **utspel** och måste vinna varje stick för att ha klarat av Chicagokravet. Inga andra poäng än +15, -15 eller +10 delas ut när någon har sagt Chicago.
25. Om en spelare kan bryta någons Chicago kan man välja att göra det, men man måste inte. Det är den som först bryter Chicago som får tillgodoräkna sig 10p, inte den som har högst kort i det specifika sticket.

#### UTSPEL

26. Om ingen har sagt Chicago börjar spelaren till vänster om dealern utspelet.
27. Vid utspel gäller att man följer färg när man kan och sakar kort när man inte kan. Spelare som inte följer detta måste korrigera sitt spel om det

uppmärksammas innan sista stick. Spelaren får även poängavdrag med 2p om spelaren inte har köpstopp.

Uppmärksammas misstaget efter sista stick så får spelaren endast 2p i poängavdrag och kan inte vinna sista stick. Vinnaren är den som följt färg i sista stick och som inte har varit den felande spelaren.

28. Den spelare som vinner sista sticket får 5p, går spelaren ut på en 2:a belönas det med att spelaren får 10p, vare sig man vill eller inte.
29. Spelare som får 52p eller över och som inte har sagt Chicago förlorar omgången omedelbart. De andra som är kvar i spelet spelar klart omgången.

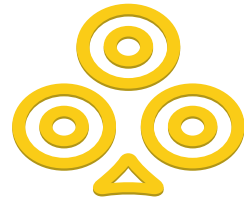
#### UTGÅNG

30. Spelare som får 52p eller över vinner omgången som avslutas. Det gäller även om det sker i något av bytena.
31. Revisorn **måste** skriva ner alla poäng som delas ut fram tills omgången avslutas, detta för att poängen kan ha en viktig betydelse under avgörande omgång.

#### TURNERINGSLEDNING

32. Vid situationer som inte bordet kan lösa tillkallas turneringsansvarige (TL) vars beslut är odiskutabelt. Beslut kommer alltid att tas för att skydda; spelare som inte är delaktiga i spelet; spelets natur; spelare inblandade i situationen. I den ordningen, i alla lägen.

Beslut om lösning och påföljd är godtyckligt sett från TL:s perspektiv.



Reglerna antas ha lästs och förståtts när man har satt sig vid bordet för att spela, inga tolkningsfrågor eller tillämpningar är diskutabla under spelets gång.

Däremot efter turneringen är avklarad kan man alltid diskutera för att försöka optimera regelverk.

# POKER EVENT™