

Chicago Regler Juni 2025, ***gäller tills vidare.***

Då detta är en SM-disciplin med insats, vinstpengar, titel och trofé måste vissa regler tillämpas. Målsättningen är att försöka hitta turneringsregler som låter hela bordet vara delaktigt med uttalade roller som har större ansvar under spelets gång. Det är mycket möjligt, kanske mycket troligt, att den här Chicagovarianten skiljer sig från det du är van vid. Men läs första två meningarna så förstår du varför det kan vara så.

Läs igenom reglerna, var tydlig när du agerar och framför allt – håll god ton och var ödmjuk när du spelar Chicago, det bästa pokerspelet någonsin.

Spelet bygger på ärlighet. Om misstag eller direkt fusk sker finns det konsekvenser. Vid misstag så får man varning och straff, vid fusk blir man diskvalificerad och får inte insatsen tillbaka. Odiskutabelt.

Strategitänk är en del av spelet, collusion är inte tillåtet och anses vara fusk.

FLÖDE OCH ROLLER

1. Spelet spelas max 4-handat och minst 3-handat.
2. Varje bord spelar 3 omgångar. Med omgång menas ett spel till 52p då en vinnare koras.
3. Spelarna runt bordet äger poängräkningen och kontrollfunktionen över spelets gång. Det är spelarnas ansvar att ha koll på varandras byten, öppna kort osv.
4. En spelare eller en dealer är inte skyldig att tala om hur många kort, eller vilket eller vilka öppna kort, en spelare har bytt till sig. Däremot behöver varje antal kort som byts tydligt visas genom att korten läggs framför spelaren, och att dealern säger antal kort som byts per spelare. Är man inte uppmärksam på detta äger man det problemet själv.
5. Bordet kommer överens om gemensam poängräknare s.k. Revisor för hela spelomgången.

SÄTE, BYTEN OCH POÄNG I CHICAGO-SM

6. Vid turneringsspel enligt SM-regler används dedikerade dealers. Precis som i vanlig poker används dealerknapp för att reglera vilken spelare som egentligen har dealerpositionen. I turneringsspel i den lokala klubben eller vid köksbordet bestämmer man själv hur man hanterar rollen som dealer. Med en dedikerad dealer som också är spelare behöver man dock inkludera poängavdrag vid misstag. Med dealers som inte är spelare, som under SM, tas poängavdragsprincipen bort.
7. Ny säte lottas varje omgång. Från första heat går 2 spelare med flest poäng vidare. Från heat 2 och framåt går endast en spelare med flest poäng vidare.
8. 1:an får 20p, 2:an får 12p, 3:an får 8p, 4:an får 5p varje omgång s.k. Omgångspoäng. Revisorn måste skriva ner alla poäng och spara protokollet för varje omgång.
9. Revisorn måste använda sig av streck för varje poäng i protokollet och klumpa ihop block om 5p (staket). Detta kommer att framgå av protokollmallen vid turneringen.

10. Revisorn måste ha en cirkel runt namnet på de spelare som sagt Chicago, detta för att säkerställa att en spelare har sagt Chicago. Vidare skall en spelare som vunnit en Chicago få en asterisk intill sitt namn, för varje vunnen Chicago.
11. Vid lika poäng efter 3 omgångar avgörs en vinnare genom; totala poängställningen av omgångarna; antal vunna Chicago; särspel mellan de berörda spelarna, 3 givar, Chicago får ej sägas under särspel.
12. Varje spelare får 5 kort och får byta 3 ggr och max 4 kort per gång. Byter man ett kort är det öppet byte, dvs först får spelaren ett öppet kort väljer spelaren att inte ta det kortet får spelaren ett stängt kort.
13. Alla spelare måste ha lagt de kort de vill byta framför sig innan dealern börjar byta kort, i tur ordning. När man har lagt ner kort för byte får man ej ändra antal eller kort att byta. För att undvika missförstånd om vad det innebär så håller man korten i handen under spelets gång, förutom när man lägger ner kort för byte.
14. För att undvika misdeal och medvetna/omedvetna missförstånd från spelarnas sida skall bytena ske genom att spelare muckar de kort de inte vill ha framför sig, dealern byter dessa kort mot nya. När hela bytet har genomförts får spelarna ta upp sina kort. Sker detta inte på rätt sätt och det blir fel i bytena är detta dealerns ansvar och denne får poängavdrag med 3 poäng per "fel" antal kort såvida dealern inte har köpstopp. OBS, denna punkt gäller EJ när man har dealer som inte är med i spelet, som under ett SM.
15. Vid fel i byte av öppet kort situationer. Ex. om en spelare vill ha två kort men dealern tror att det är ett kort och visar ett öppet kort räknas det som ett fel. Vi hanterar detta genom att lägga det flashade kortet åt sidan, genomför bytesprocessen så att den berörda spelaren får sitt andra kort, alla andra byten genomförs och det flashade kortet blandas in i kortleken, och spelaren får sitt andra kort.
16. Saknas det kort att dela ut vid sista bytet måste dealern ta från mucken, blanda om och dela ut från muckhögen.
17. Efter byte skall händer/sidopoäng redovisas i turordning, klockvis. En spelare behöver inte säga exakt vilket par, 2 par, triss osv. denne har förrän det verkligen behövs. Dock får en spelare absolut inte ljuga om sin hand vid poängräkning. En spelare får heller inte fiska tom, ex. låtsas ha ett par för att söka efter information om vilket par en annan spelare har. Det anses vara fusk. Bryter en spelare en hand, som gett poäng (obs!) vid byte måste man tala om detta när bytet sker. Exempel "jag bryter mitt par". Bordet har dessutom rätt att kräva att korten som byts ut, vid brutna poänghänder, läggs åt sidan för att uppvisas efter given. Det är upp till bordet att bestämma. Det räcker med att en spelare vill se kort för att detta skall gälla.

Vidare, om en spelare i rätt turordning har sagt (som ett exempel) "jag har två par" behöver inte spelare efter med sämre poänghand säga vad dom har.

18. Om en spelare lagt ner kort för byte anses bytet vara gjort, eftersom aktionen inte får ändras genom att ta upp kort som lagts ner för byte.
19. Revisorn måste skriva i poängen för hela omgången, även om vinnaren får över 52p.

Poängberäkning:

Ett Par = 1 poäng **Två Par** = 2 poäng **Triss** = 3 poäng

Stege = 4 poäng **Färg** = 5 poäng **Kåk** = 6 poäng

Fyrtal = 8 poäng eller nollning av motståndare.

Straight Flush = Utgång till 52 poäng oavsett om man sagt Chicago eller inte, motståndarna behåller sina poäng och sina Chicago.

Royal Straight Flush = Utgång med 52 poäng och nollning av samtliga motståndare, alla spelarna behåller sina Chicago.

Ranking vid lika Straight Flush eller Royal:

Spader (högst)

Hjärter

Ruter

Klöver (lägst)

Vunnet sista stick 5p – utgång sista stick med en 2:a 10p

Chicago vunnen 15p

Chicago bruten: minus 15p och den spelare som först bryter Chicago får 10p

Köpstopp, omedelbart vid 45p

Utgång 52p eller över

Man kan inte hamna på minus, man kan inte ha sämre än 0.

Om flera spelare har samma sidopoäng när spelet avslutas går den högre placeringen till den spelare som har haft flest vunna Chicago och om bägge spelarna har lika även där delas omgångspoängen mellan spelarna.

Fyrtal är kul att få. Sker det i ett tidigt skede med flera byten kvar gäller det att antingen nolla övriga spelare direkt och börja med en ny giv eller ta poäng alla kvarvarande omgångar. Man kan alltså inte ta poäng vid byte 1 och 2 och sedan nolla övriga spelare. Antingen eller.

CHICAGO, UTSPEL & UTGÅNG

20. En spelare får säga "Chicago" när denne har minst 15p och man måste ha sagt "Chicago" minst en gång i en omgång för att kunna vinna omgången. Man får säga Chicago hur många gånger man vill under en omgång.
21. Den som kommer till 52p eller över OCH inte har sagt Chicago har per automatik förlorat omgången omedelbart och sitter ute tills resten av spelarna spelat klart omgången. Man är diskad och får inget omgångspoäng.
22. Den som har 15p och över har rätt att säga Chicago, när sista bytet har gjorts frågar Revisorn, berättigade spelare i turordning, klockvis, efter Chicago-aspiranter: "Säger du Chicago?" Om svaret är ja eller nej så står det – dvs. en spelare får inte ta tillbaka ordets betydelse i spelet.
23. Spelaren som har sagt Chicago påbörjar då stickspelsomgången kallat utspel och måste vinna varje stick för att ha klarat av Chicagokravet. Inga andra sidopoäng än +15, -15 och +10 delas ut när någon har sagt Chicago. Man får inte poäng för händer.

24. Om en spelare kan bryta någons Chicago kan man välja att göra det, men man måste inte. Det är den som först bryter Chicago som får tillgodoräkna sig 10p, inte den som har högst kort i det specifika sticket. På protokollet markerar revisorn de spelare som sagt Chicago genom att ringa in namnet. För varje vunnen Chicago ska den aktuella spelaren dessutom få en stjärna intill sitt namn.
25. Om ingen har sagt Chicago börjar spelaren till vänster om dealern utspelet.
26. Vid utspel gäller att man följer färg när man kan och sakar kort när man inte kan. Om man sakar fel färg fast man kan följa rätt färg och det inte åtgärdas innan nästa spelare har lagt sitt kort får den felande spelaren sin hand dödförklarad och får inte spela vidare utspelet. Dock får spelaren eventuell sidopoäng för sin hand.
Vinnaren är den som följt färg i sista stick och som inte har varit den felande spelaren. Felande spelare får också en varning.
27. Den spelare som vinner sista sticket får 5p. Vinner spelaren med en 2:a belönas det med att spelaren får 10p, vare sig man vill eller inte. Gäller ej vid Chicago.
28. Vid utspel, om en spelare har fått Royal Straight Flush, Straight Flush eller fyrtal med avsikt att nolla måste detta meddelas direkt. Man kan alltså inte vänta på att någon säger Chicago och därefter säga "jag har fått fyrtal och vill nolla" eller vänta med att avisera en annan vinnande hand som nämns i denna punkt.
För att undvika missförstånd ska Revisorn säkerställa att ingen spelare har fått en hand som omnämns i denna punkt.
29. Vid utspel ska korten läggas ut så att motspelare kan se lagda kort.
30. Spelare som får 52p eller över vinner omgången som avslutas. Det gäller även om det sker i något av bytena.
31. Revisorn måste skriva ner alla poäng som delas ut fram tills omgången avslutas, detta för att poängen kan ha en viktig betydelse under avgörande omgång.

TURNERINGSLEDNING, SHOT CLOCKS OCH PÅFÖLJDER

32. Vid situationer som inte bordet kan lösa tillkallas turneringsansvarige (TL) vars beslut är odiskutabelt. Beslut kommer alltid att tas för att skydda; spelare som inte är delaktiga i spelet; spelets natur; spelare inblandade i situationen – i den ordningen, i alla lägen. Beslut om lösning och påföljd är godtyckligt sett från TL:s perspektiv.
33. Om en varnad spelare begår ytterligare fel enligt TL:s perspektiv kan påföljden vara allt från att få sitta ute en giv till en hel omgång med alternativen att få sista plats vad gäller omgångspoäng till att inte få någon omgångspoäng alls. Eller något annat passande i påföljd.
34. Under SM skall det införas s.k. **shot clocks** där spelare har en begränsad tid att agera på vad gäller byte och/eller utspel. Flera förseelser i samband med detta renderar i bestraffning.
35. Mellan varje omgång är det tillfälle för en kortare rast, om det av någon anledning inte tillåtet och spelare behöver ta rast för tex. toalettbesök är det

upp till bordet att bestämma detta. Om en spelare säger nej till rast så gäller ett nej, då spelas den given eller de givarna vidare med att spelare som eventuellt har tagit rast ändå får en starthand som sedan foldas i sin helhet. Här kan TL kliva och bestämma att bordet skall ta en rast om särskilda anledningar föreligger. Besök till baren är ingen särskild anledning.

36. TL har ingen lust att bli supernitisk när det kommer till den här spelformen, spelare som missbrukar regelverkets eventuella kryphål får ett privat kvartssamtal.

Det här spelformen ska vara kul och enkel i sitt genomförande.

Förslag, ris och ros kan med fördel skickas till mauritz@svenskapokerforbundet.se